

**TORNEO CLAUSURA CALCIO A 5 CUS MACERATA**  
**2017**  
**REGOLAMENTO**

1. Le squadre dovranno essere formate da un numero di giocatori fissato da un minimo di **5 (cinque)** a un massimo di **13 (tredici)**. Le squadre che alla scadenza ufficiale non hanno raggiunto il numero massimo di giocatori nella lista, potranno farlo prima dell'inizio dell'ultima gara della prima fase.
2. La formula del Torneo sarà decisa in base al numero di squadre iscritte.
3. Si ricorda che i giocatori sono assicurati con il cartellino attività ricreativa C.U.S.. Saranno i dirigenti responsabili di ogni squadra a provvedere al tesseramento, di ogni atleta, presso la segreteria del C.U.S. La tessera CUS permette di praticare attività sportiva presso gli impianti di Via S. Valerio a costi particolari, ed usufruire delle convenzioni per i tesserati. Non sono ammessi al torneo gli atleti non tesserati al CUS Macerata.
4. Ogni squadra dovrà presentare all'arbitro, almeno 15 minuti prima di ogni incontro, una distinta sulla quale dovranno comparire: cognome, nome e numero maglia gara. Non potranno scendere in campo i giocatori sprovvisti di **cartellino C.U.S.** e documento d'identità se richiesto dal direttore di gara.
5. Gli atleti che non potranno prendere parte al riconoscimento dell'arbitro, prima della gara, potranno essere schierati solo se inseriti in distinta e riconosciuti dall'arbitro all'atto dell'ingresso in campo attraverso il cartellino C.U.S. o il documento d'identità.
6. In caso di maglie di colori, a giudizio dell'arbitro, confondibili, le due squadre dovranno provvedere a sorteggiare chi dovrà indossare una seconda muta o eventualmente le casacche. Ogni squadra dovrà indossare **maglie numerate**.
7. I giocatori sono tenuti a indossare **scarpette con soles di gomma**.
8. Ogni gara sarà disputata sulla base di due tempi di 25 minuti con un intervallo di 5 minuti, e saranno disputate presso i campi del CUS di via Valerio in orari da definirsi.
9. Il tempo di attesa è di 15 minuti rispetto all'orario della gara. Dopo tale termine la squadra richiedente è obbligata a scendere in campo se non vuole andare incontro alle sanzioni previste per la rinuncia alla gara.
10. La squadra che per motivi tecnici o disciplinari si trovi a dover avere solo 2 giocatori sul terreno di gioco sarà dichiarata sconfitta con il punteggio deciso dal Giudice Sportivo sulla base del rapporto di gara e del risultato maturato sul campo.
11. In caso di mancata o ritardata presentazione di una squadra si procederà come segue:  
**Prima rinuncia:**
  - **Partita persa con il punteggio di 0-6**
  - **Un punto di penalizzazione in classifica**
  - **Multa di € 15**

Le reti assegnate a tavolino sono valide a tutti gli effetti per la differenza reti.

## Seconda rinuncia :

- Esclusione dal Torneo
- Cancellazione dei risultati sino allora conseguiti
- Perdita dell'intera cauzione

12. In caso di ritiro per protesta durante un incontro sarà sancito il risultato acquisito sul campo se maggiore di 6-0; in caso contrario scatterà il provvedimento del Giudice Sportivo e sarà assegnato il risultato d'ufficio. La squadra ritirata, inoltre, sarà penalizzata di 1 punto in classifica e multata di € 15.
13. **Le multe saranno detratte dalla cauzione fino al suo completo ammontare; esaurita la cauzione il dirigente responsabile dovrà provvedere al suo ripristino prima della gara successiva, pena la sconfitta a tavolino con il punteggio di 0 - 6 e relative sanzioni.**
14. Se nell'ora fissata per l'inizio della gara, l'arbitro designato non fosse presente sul campo, le due squadre dovranno attenderlo, predisponendo comunque tutti gli adempimenti formali per la gara con i responsabili del torneo.
15. Il giudizio sull'impraticabilità del terreno di gioco, per intemperie o per ogni altra causa, è **di esclusiva competenza dell'arbitro** designato a dirigere la gara. L'accertamento, alla presenza dei capitani delle due squadre, deve essere eseguito all'orario fissato per l'inizio della gara dopo la verifica della presenza delle due squadre e l'identificazione dei tesserati indicati nei prescritti elenchi.
16. In numero di ammonizioni necessarie e sufficienti per far scattare la squalifica è fissata in **tre**. La squalifica per raggiunto numero di ammonizioni dovrà, per essere esecutiva, essere pubblicata sul Comunicato Ufficiale che sarà emanato alla fine di ogni giornata (quando le squadre avranno disputato lo stesso numero di partite). Le ammonizioni comminate nella prima fase si azzerano per la seconda. Essa ha inizio con la fase ad eliminazione diretta.
17. I giocatori o i dirigenti espulsi o allontanati dal campo nel corso di una gara devono considerarsi automaticamente squalificati per una giornata da scontarsi nella gara immediatamente successiva (fase finale compresa), resta salva la facoltà degli Organi Disciplinari di erogare sanzioni maggiori. Ogni ammonizione sarà sanzionata con 2 euro e ogni espulsione con 5 euro, da scalare sulla cauzione. **Atteggiamenti sproporzionatamente aggressivi, nei confronti degli arbitri, saranno severamente sanzionati anche con l'eventuale esclusione dal torneo.**
18. Non è ammesso alcun reclamo di ordine tecnico. Qualsiasi reclamo deve essere inoltrato entro 24 ore dal termine della gara al C.U.S. Macerata in duplice copia e accompagnato dalla tassa di € 30, somma che sarà restituita a ricorso accolto. I termini di presentazione, qualora scadano di giorno festivo, sono prorogati al primo giorno feriale successivo a quello di scadenza.
19. Tutti i provvedimenti si presumono conosciuti alla data della pubblicazione del relativo Comunicato Ufficiale. Le comunicazioni scritte della Commissione disciplinare hanno efficacia immediata. Le sanzioni inflitte dagli organi disciplinari sono immediatamente esecutive, anche se contro di esse sia stato presentato ricorso.
20. Salvo documentabili casi di errore di fatti o persone, non possono essere impugnati di

fronte agli organi di disciplina:

- Le squalifiche fino a 2 giornate di gara
- Le squalifiche o le inibizioni fino a 15 giorni
- Le ammende per inadempienze formali
- Le ammende (comunque motivate) fino a € 15

**21.** Da parte della Segreteria del torneo, presso la sede del CUS Macerata, sarà consegnata ai responsabili di ogni squadra tutta la documentazione atta allo svolgimento del Torneo (lista dei giocatori, regolamento tecnico del torneo, calendario ecc...).

**22.** Eventuali incidenti fisici, occorsi durante le gare, dovranno essere comunicati alla Segreteria del CUS Macerata entro le 24 ore lavorative successive la data della gara.

**23.** Al riguardo delle gare a eliminazione diretta, con le squadre in parità, saranno battuti i calci di rigore (3 per squadra), al persistere della parità si procederà ad oltranza.

**24.** Il Settore disciplinare, composto da membri del Comitato Organizzatore, sarà così costituito:

A) Commissione disciplinare.

B) Giudice d'appello

**25.** Eventuali reclami dovranno essere preannunciati all'arbitro entro 20 minuti successivi il termine delle gare, alla presenza del responsabile della squadra avversaria: il reclamo scritto, con indicate le motivazioni, dovrà essere consegnato al commissario di campo (in mancanza di questo all'arbitro). La tassa di reclamo (euro 30,00) sarà decurtata dalla cauzione.

**26.** Eventuali reclami riguardanti le decisioni della Commissione disciplinare, dovranno pervenire al Comitato Organizzatore entro le 24 ore lavorative successive la data di emissione del Bollettino Ufficiale settimanale.

- Le decisioni del Giudice d'appello sono inappellabili.

- La tassa sarà restituita solo se il reclamo della squadra sarà accolto favorevolmente, anche in modo parziale.

- L'omologazione ufficiale delle gare avverrà all'esaurirsi di ciascuna fase del Torneo.

**27.** Qualora si verificassero condizioni per cui 2 o più squadre si trovino a punteggio pari in classifica al termine del girone eliminatorio per gli eventuali abbinamenti saranno presi in considerazione i seguenti criteri:

- **a – Differenza reti negli scontri diretti (in caso di più di 2 squadre con arrivo a pari punti)**
- **b - Differenza reti totale (in caso di 2 squadre con arrivo a pari punti)**
- **c - Risultato nello scontro diretto.**
- **d – Gol fatti.**
- **e – Sorteggio**

**28.** La richiesta dello spostamento di una partita da parte di una squadra deve essere comunicata alla squadra avversaria e all'organizzazione del torneo almeno 48 ore prima dell'incontro. Questa dovrà accettare o no tale richiesta e comunque saranno gli organi del Cus a stabilire la data del recupero. Se le squadre non accetteranno tale data la partita dovrà svolgersi come regolarmente stabilito nel calendario. Alla squadra richiedente saranno decurtati 10 euro dalla cauzione.

29. I Comunicati Ufficiali e le comunicazioni saranno inviati con mail dall'indirizzo ..... e per chi fosse sprovvisto d'indirizzo mail, saranno affissi sulla bacheca del Cus (impianti Cus via Valerio Macerata).

30. VIENE APPLICATO INTEGRALMENTE IL REGOLAMENTO DI GIOCO F.I.G.C. AD ESCLUSIONE DELLA REGOLA N. 7 (CRONOMETRISTA).

IL RESPONSABILE DI OGNI SQUADRA DOVRA' PROVVEDERE A CONTROLLARE DI PERSONA PERIODICAMENTE L'ALBO ([www.cusmacerata.it](http://www.cusmacerata.it) sez. tornei) O BACHECA SEGRETERIA CUS MACERATA, AL QUALE VERRANNO PUBBLICATI TUTTI I RISULTATI UFFICIALI, LE SQUALIFICHE E TUTTE LE COMUNICAZIONI CHE, DAL MOMENTO DELL'AFFISSIONE, DIVENTERANNO OPERATIVE.

L'ORGANIZZAZIONE NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITA' SULLA EVENTUALE MANCATA INFORMAZIONE.

QUOTA ISCRIZIONE : € 150,00 A SQUADRA

QUOTA ISCRIZIONE : € 100,00 A SQUADRA (Se composta da soli studenti)

CAUZIONE : € 30,00 A SQUADRA

TESSERA CUS : € 5 PER OGNI ATLETA DA TESSERARE

LE ISCRIZIONI DOVRANNO PERVENIRE ENTRO IL 19 MAGGIO 2017 ORE 20 PRESSO LA SEGRETERIA DEL CUS MACERATA ( tel 0733239450 VIA VALERIO n. 69, MACERATA) CON L'IMPORTO TOTALE VERSATO, SOLO COSI' QUESTA SARA' CONSIDERATA CONCLUSA .